

AVERTISSEMENT compatibilité mod Nevada Skies

Pour des raisons de modification du sol, *Nevada Skies* cause des problèmes graphiques lors d'une sous-quête facultative.

La solution la plus simple est de charger *Nevada Skies* **avant** le mod *Corvega*.

Pour ce faire, voici les 2 version disponibles de *Nevada Skies* spécialement converties en ESM, bien que l'extension reste esp, pour vous éviter de remettre à zéro le mod. Fallout Mod Manager (FOMM) peut indiquer ceci comme un erreur, mais n'altère en rien son fonctionnement.

Supprimez et remplacez votre version existante de *NS* puis modifiez l'ordre de lancement via FOMM afin de le placer avant le mod *Corvega*, ainsi :

1. Fallout NV.esm
2. Nevada Skies.esm
3. corvega.esm

ou

1. Fallout NV.esm
2. Nevada Skies - URWLified.esm
3. corvega.esm

L'équipe CPC Corvega